



O-soto-gari



Ko-soto-gari



Kami-shiho-gatamé



O-soto-gari



Ko-soto-gari



Kami-shiho-gatamé



Moroté avec barrage



Moroté avec barrage



Jeu mémoire code moral du judo

Commence par colorier les vignettes comme tu le souhaites.

Découpe les vignettes et commence à jouer

Règles du jeu.

Le jeu se compose de paires de cartes portant des illustrations identiques. L'ensemble des cartes est mélangé, puis étalé face contre table. Chaque joueur retourne deux cartes de son choix. S'il découvre deux cartes identiques, il les ramasse et les conserve, ce qui lui permet de rejouer. Si les cartes ne sont pas identiques, il les retourne faces cachées à leur emplacement de départ.

Le jeu se termine quand toutes les paires de cartes ont été découvertes et ramassées. Le gagnant est le joueur qui possède le plus de paires.



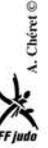
Tai-otoshi



Uki-goshi



Kuzuré-gésa-gatamé



Tai-otoshi



Uki-goshi



Kuzuré-gésa-gatamé



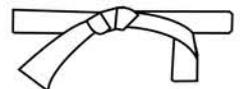
Yoko-shiho-gatamé



Yoko-shiho-gatamé



柔道 AS EPRON



FF Judo



Ippon-seoi-nagé



Kubi-nagé



O-uchi-gari



Ippon-seoi-nagé



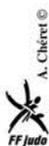
Kubi-nagé



O-uchi-gari



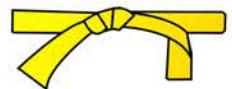
Taté-shiho-gatamé



Taté-shiho-gatamé



柔道 AS EPRON



FF judo



Kami-shiho-gatamé



Ko-uchi-gari



Hiza-guruma



Kami-shiho-gatamé



Ko-uchi-gari



Hiza-guruma



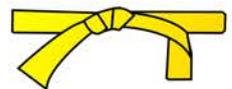
Moroté-scoi-nagé



Moroté-scoi-nagé



柔道 AS EPRON



FF judo



Koshi-guruma



Uchi-mata



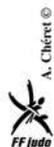
Koshi-guruma



Uchi-mata



Hané-goshi



Hané-goshi



柔道 AS EPRON





Sodé-tsurei-komi-goshi



Sasaé-tsurei-komi-ashi



Éri-seoi-nagé



Sodé-tsurei-komi-goshi



Sasaé-tsurei-komi-ashi



Éri-seoi-nagé



Tani-otoshi



Tani-otoshi



柔道 AS EPRON

