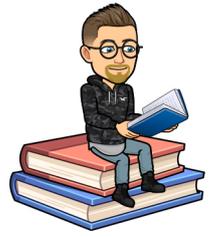


ASSOCIE L'IMAGE AU BON MOT.



Ippon

Docteur

Non combativité

Hiki Wake (Match nul)

Fausse attaque

Se rhabiller

Vainqueur

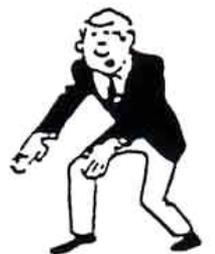
Osaekomi

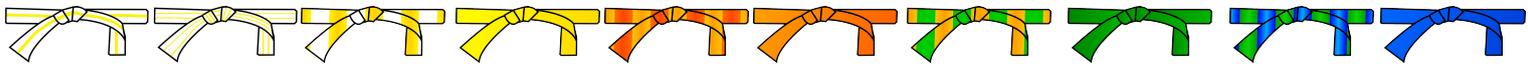
Matte

Toketa

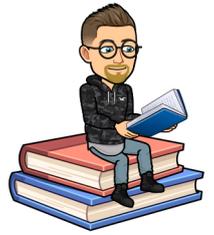
Waza-ari

Sono-mama/ Yoshi





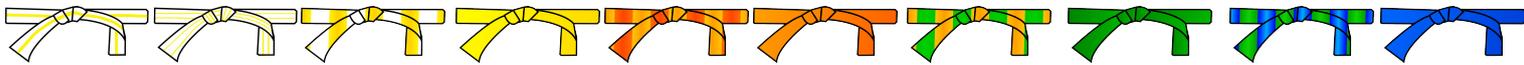
ASSOCIE LE TERME JAPONAIS A SA SIGNIFICATION FRANCAISE



Terme Japonais

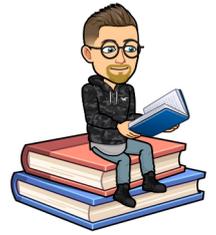
Signification

Hajime ●	● Début d'immobilisation
Sono-mama ●	● Fin d'immobilisation
Osae-komi ●	● Ne bougez plus
Yoshi ●	● Reprise du combat
Rei ●	● Fin (du combat, du cours)
Fuzen Gashi ●	● Disqualification
Ippon ●	● Victoire par forfait
Shido ●	● Victoire par abandon
Hikiwake ●	● Match nul
Toketa : ●	● Commencez
Kiken gashi : ●	● Arrêtez
Sore-made : ●	● Saluez
Hansoku-make : ●	● 100 au tableau d'affichage = victoire
Waza-Ari : ●	● 10 au tableau d'affichage, avantage fort
Matte ●	● Disqualification
hansoku-make ●	● Pénalité



TU ES ARBITRE

RETROUVE LES BONS MOTS



Horizontal

- 3 un judoka fait tomber mon partenaire sur le dos mais il manque de la force et de la vitesse
- 5 Le judoka fait tomber fort son partenaire sur le dos
- 7 Demander au combattant de saluer
- 8 Un judoka n'attaque pas
- 9 Un judoka gagne le combat par forfait d'un autre judoka
- 11 Interruption brève du combat.

Vertical

- 1 Fin du combat
- 2 Lorsqu'un judoka immobilise son partenaire
- 4 Un combattant sort de l'immobilisation
- 6 lorsqu'il y a un match nul
- 10 Redémarrer le combat

Crossword Grid:

The crossword grid consists of 11 numbered starting points for words:

- 1:** Vertical, 5 cells.
- 2:** Vertical, 3 cells.
- 3:** Horizontal, 7 cells.
- 4:** Vertical, 4 cells.
- 5:** Horizontal, 5 cells.
- 6:** Vertical, 6 cells.
- 7:** Horizontal, 3 cells.
- 8:** Horizontal, 5 cells.
- 9:** Horizontal, 10 cells.
- 10:** Horizontal, 2 cells.
- 11:** Horizontal, 4 cells.